



**RoomMate trygghetssensor**

# Markeringer

**Hjelpeverktøy for at sensoren skal tolke  
interiøret riktig i boenheten**



## Innhold

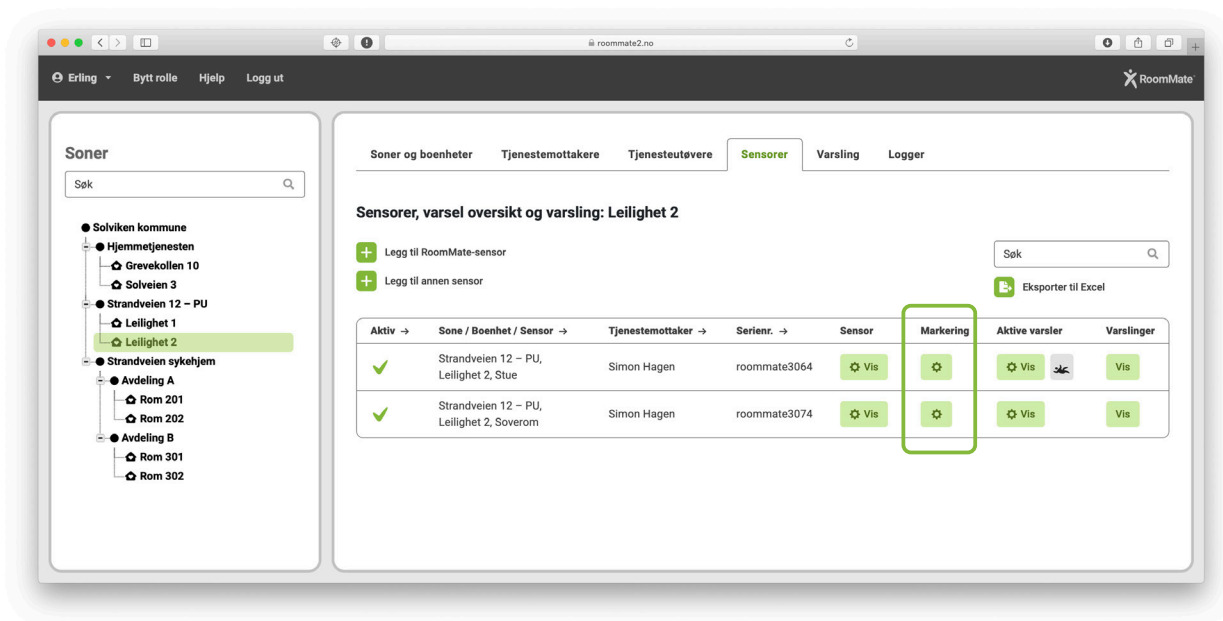
Introduksjon til markeringer – markere for første gang .....	1
Introduksjon til markeringer – oversikt .....	2
Introduksjon til markeringer – nullstilling av bilde .....	3
Markering av seng .....	4
Markering av dør og bad .....	5
Forlengelse av dørmarkering .....	6
Markering av stol .....	7
Markering av sittegruppe .....	8
Markering av plass for avstillingskort (reflekskort) .....	9
Markering av utelatt område .....	10
3D parametre – hvordan de virker .....	11
Feil plassering av markeringer – forklaring og tabell .....	12
Feil plassering av markeringer – testing og eksempel .....	13

## Ordliste

Ordliste og grunnleggende begreper .....	14
--	----

RoomMate sensoren er avhengig av markerte hjelpепункter for å sikre at den tolker hendelsene i rommet riktig. Denne veilederen viser hvordan du oppretter markeringer og bruker markeringsverktøyet. Vi anbefaler musepeker og PC.

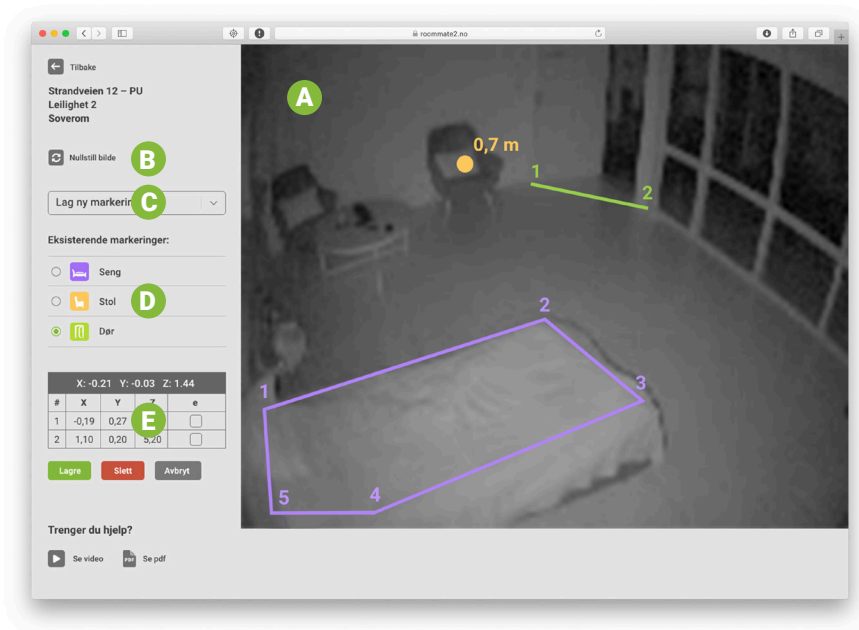
For å komme i gang må en sensor først være montert i boenheten og den må være lagt til og aktivert. Se egen brukerveiledning for å legge til sensor.



- 1 Logg inn med en rolle som tillater å gjøre markeringer
- 2 Velg riktig boenhet i treet i venstre kolonne
- 3 Klikk på fanen Sensorer
- 4 Finn boenhet og sensor i listen og klikk på det grønne feltet med tannhjul under Markering for å åpne kontrollpanelet for Markeringer

**Tips:** Se [ordliste](#) på side 12 med forklaring av ord og begreper.

### Kontrollpanelet for å gjøre markeringer



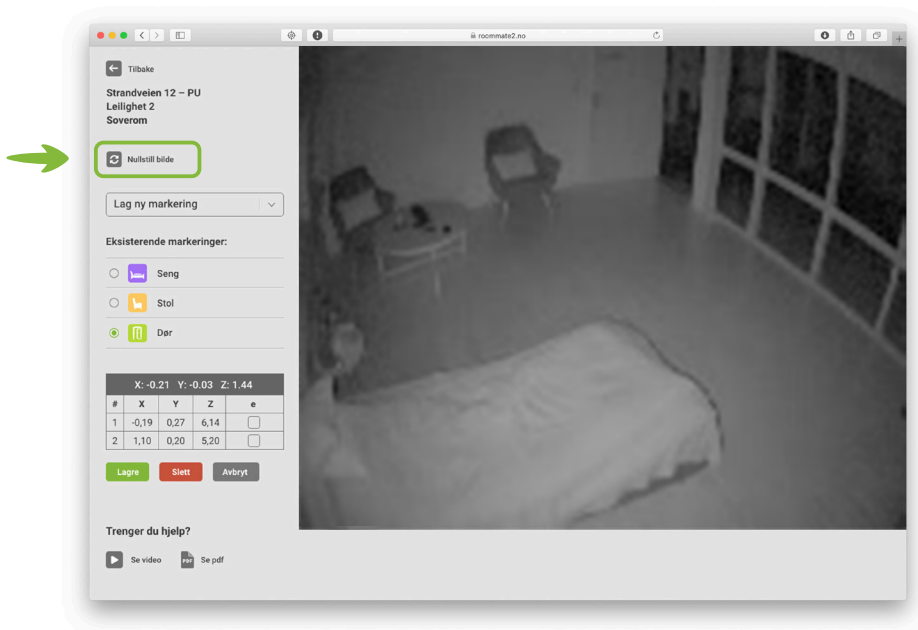
- A** Sensor-generert bilde som viser rommet og inventaret med typiske markeringer for stol, dør og seng (RoomMate demorum)
- B** Funksjon for å nullstille bilde
- C** Nedtrekksmeny for å opprette nye markeringer
- D** Liste over markeringer som er opprettet – i dette eksemplet; seng, stol og dør som vises med sine respektive farger på sensorbildet.
- E** Parametre som viser punktenes plassering i et 3D grid som angir avstand fra senterlinje (X) høyde over gulvet (Y), og punktets dybde inn i rommet (Z).

**Tips:** Se [ordliste](#) på side 12 med forklaring av ord og begreper.

### Nullstilling av sensorbildet

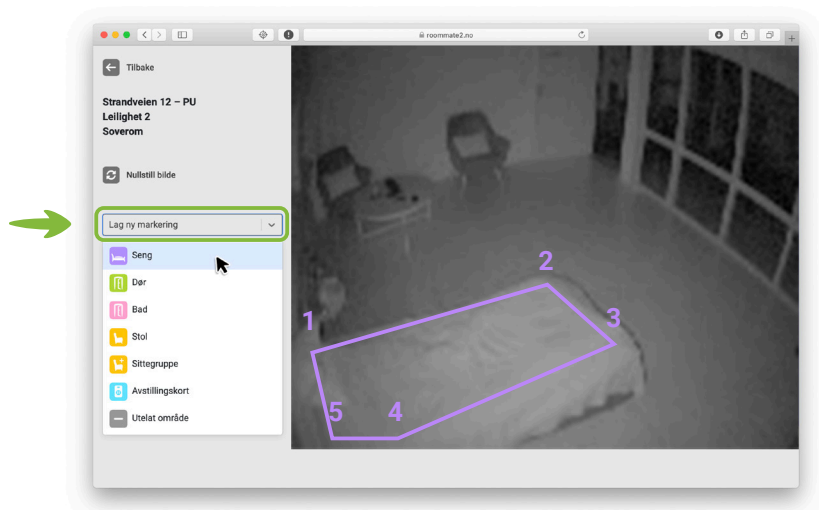
Rommet skal være tomt for personer når markeringene gjøres og møbler som skal markeres må være på sine naturlige plasser (seng, stol(er) og knagg for avstillingskort).

Når en ny sensor er montert eller justert til en ny vinkel skal alltid bildet nullstilles før markeringer gjøres, og det er en god rutine å alltid starte markeringsprosessen med å nullstille slik at du er sikker på at plassering av møblene i rommet er oppdatert.

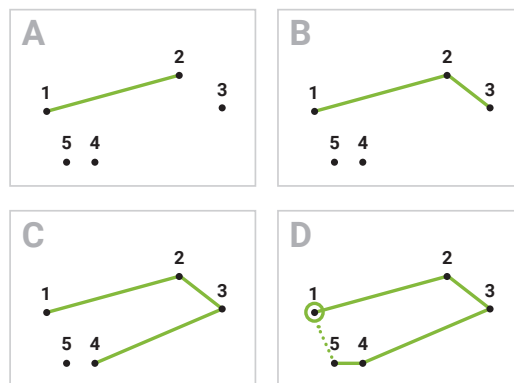


### Markering av seng

- 1 Velg Seng fra nedtrekksmenyen "Lag ny markering"
- 2 Marker (klikk med musepeker) sengens overflate som vist på bildet under til du har en lukket form.  
Hvis et punkt havner feil eller du ikke treffer riktig for å lukke formen kan du høyreklikke for å gå tilbake, eller slette og begynne på nytt.
- 3 Klikk på Lagre når markeringen er ferdig.



Hvis et hjørne av sengen ikke vises kan markeringen se slik ut.



Siste klikk (D) skal lukke formen mellom 5 og 1

**Tips:** For at bilde av rommet skal komme opp må sensor være montert i boenheten – se egen brukerveiledning for å legge til en ny sensor.

### Markering av dør (og bad)

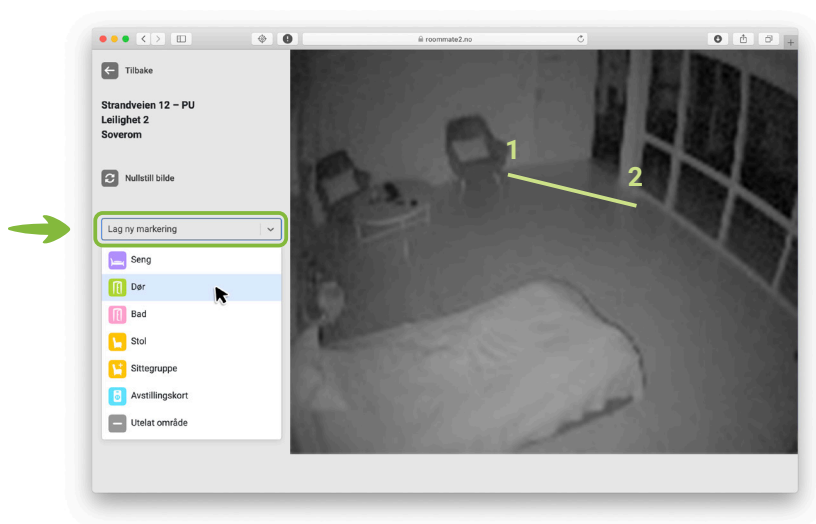
**1** Velg Dør fra nedtrekksmenyen "Lag ny markering"

**2** Marker (klikk med musepeker på) to punkter som skal danne en linje som må krysses når man går ut av rommet eller kommer inn igjen. Hvis dørbladet vender innover skal linjen ligge utenfor rekkevidde av dørbladets svingeområde (Eks. 1)

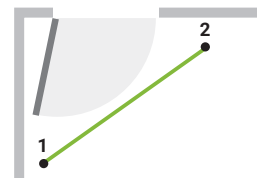
Hvis et punkt havner feil eller du ikke treffer riktig kan du høyreklikke for å gå tilbake, eller slette og begynne på nytt.

**3** Klikk på Lagre når markeringen er ferdig.

Dør til badet markeres på tilsvarende måte.



Eksempel 1



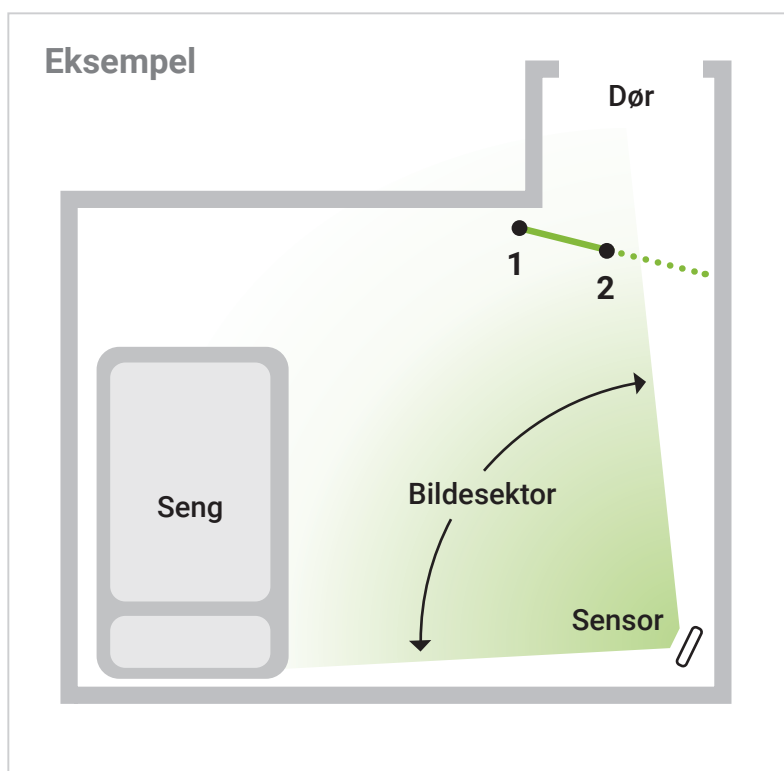
Eksempel 2



**Tips:** Dersom et av punktene er utenfor bildet kan du forlenge dørmarkeringen i tabellen i venstre kolonne. Se neste side: Forlengelse av dørmarkering.

### Forlengelse av dørmarkering

Dersom deler av døråpningen eller inngangspartiet til boenheten ligger utenfor bildet, eller en gjenstand står i veien for et av dørmarkeringspunktene kan dørmarkeringen (linjen) forlenges for å dekke opp dette området. Markeringen kan forlenges i første eller siste punkt.



**Eksisterende markeringer**

 Dør

X: -0,83 Y: 0,59 Z: 1,24

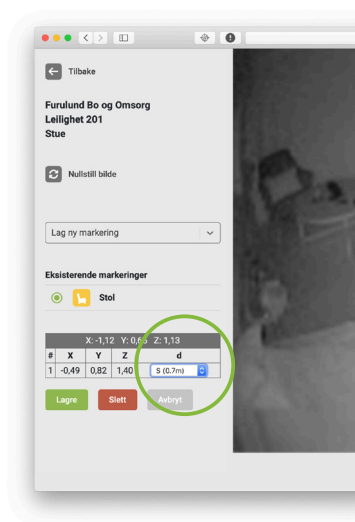
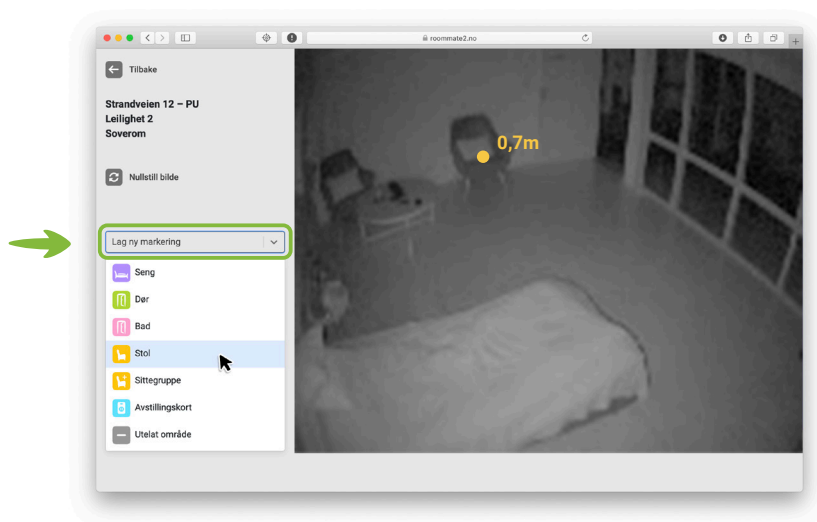
#	X	Y	Z	e
1	0,75	-0,04	8,46	<input type="checkbox"/>
2	1,17	0,22	4,49	<input checked="" type="checkbox"/>

Forlengelsen for punkt 2 markeres i høyre kolonne (e) og vises med en striplet linje.



### Markering av stol

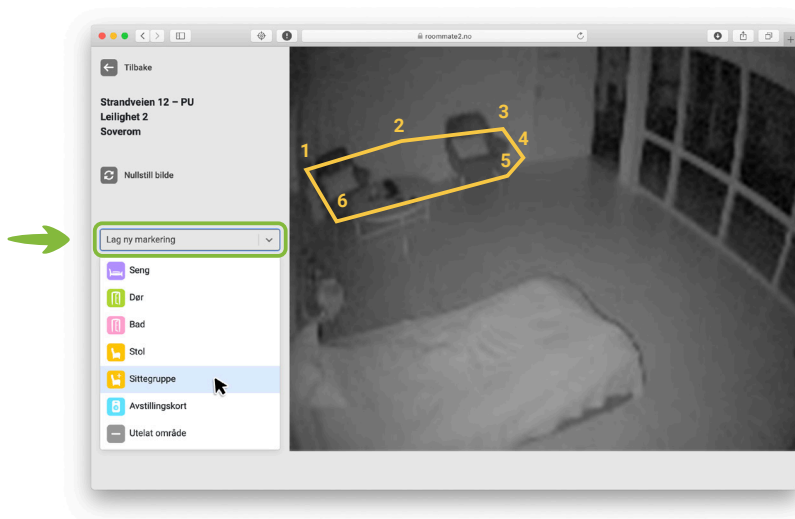
- 1 Velg Stol fra nedtrekksmenyen "Lag ny markering"
- 2 Marker (klikk med musepeker på) senter av stolen.
- 3 Diameter på sirkelen som omslutter stolen er 0,7 meter. Dersom stolen er større kan du utvide dette området kan du endre diameteren i tabellen (se høyre bilde).
- 4 Klikk på Lagre når markeringen er ferdig.



**Tips:** Du kan kun markere én stol per boenhet, eller alternativt velge Sittegruppe.

### Markering av sittegruppe eller sofa

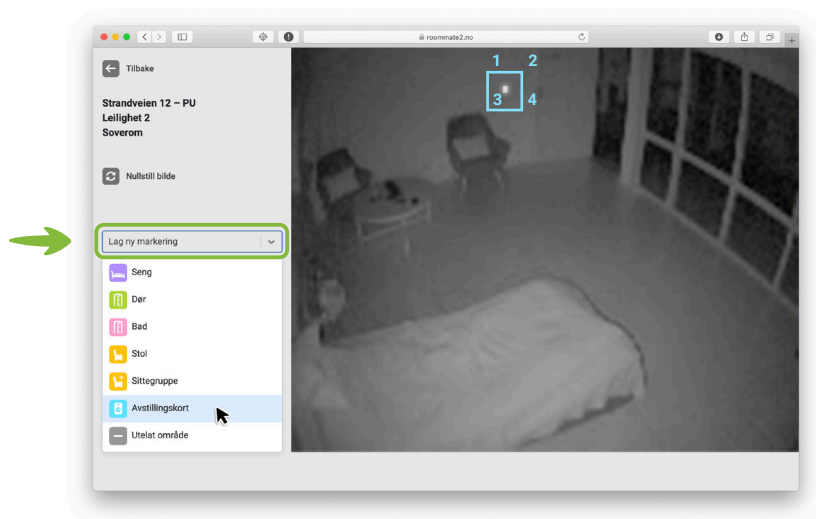
- 1 Velg Sittegruppe fra nedtrekksmenyen "Lag ny markering"
- 2 Marker (klikk med musepeker på) punkter for å tegne et omriss som omslutter hele sittegruppen/sofaen på samme måte som når en seng skal markeres. Det kan maksimalt være åtte punkter.  
Hvis et punkt havner feil eller du ikke treffer riktig for å lukke formen kan du høyreklikke for å gå tilbake, eller slette og begynne på nytt.
- 3 Klikk på Lagre når markeringen er ferdig.



Du kan markere én stol eller én sittegruppe i hver boenhet.

### Markering av plass for avstillingskort

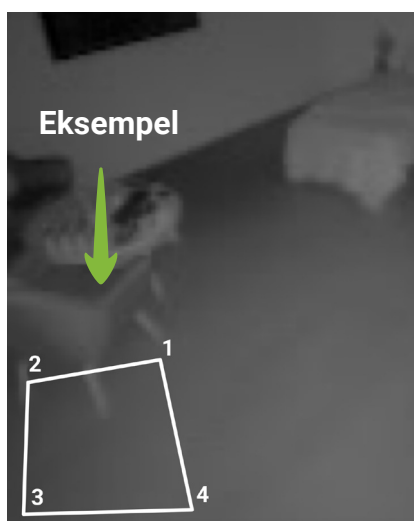
- 1** Velg Avstillingskort fra nedtrekksmenyen "Lag ny markering".  
Avstillingskortet må henge på riktig plass på bildet.
- 2** Marker (klikk med musepeker på) punkter for å tegne et firkantet omriss rundt avstillingskortet, omtrent med samme størrelse som vist på bildet under.  
  
Hvis et punkt havner feil eller du ikke treffer riktig for å lukke formen kan du høyreklikke for å gå tilbake, eller slette og begynne på nytt.
- 3** Klikk på Lagre når markeringen er ferdig.



### Markering av utelatt område på gulv

I noen tilfeller er det ønskelig å ekskludere, eller utelate, et område som ikke skal tolkes av sensoren. Dette kan typisk være et område på gulvet som fanger opp reflekser fra et vindu eller som av andre årsaker resulterer i feil på fall-alarm, og som derfor ønskes utelatt.

- 1 Velg Utelatt område fra nedtrekksmenyen "Lag ny markering"
- 2 Marker (klikk med musepeker på) punkter for å tegne et omriss rundt området. Området som markeres må være en del av gulvet som har orange farge når det vises anonymisert bilde.  
Hvis et punkt havner feil eller du ikke treffer riktig for å lukke formen kan du høyreklikke for å gå tilbake, eller slette og begynne på nytt.
- 3 Klikk på Lagre når markeringen er ferdig.



#### Testing av utelatt område

Det kan oppstå tilfeller der fall-alarm vil bli utløst dersom deler av person er innenfor det området som er markert.

Det kan være en fordel å starte med en mindre markering og heller utvide den hvis falske varslinger i området fortsetter.

Jo større markeringen er, desto større risiko for at reelle fallalarmer uteblir hvis personen faller innenfor det markerte området.

## 3D-parametre – hvordan de virker

Tabellen viser parametre i sanntid for hvor musepekeren befinner seg i bildet (i grått felt på toppen av tabellen) og du kan kontrollere markeringspunktene plassering i tabellen under (alle mål i meter):

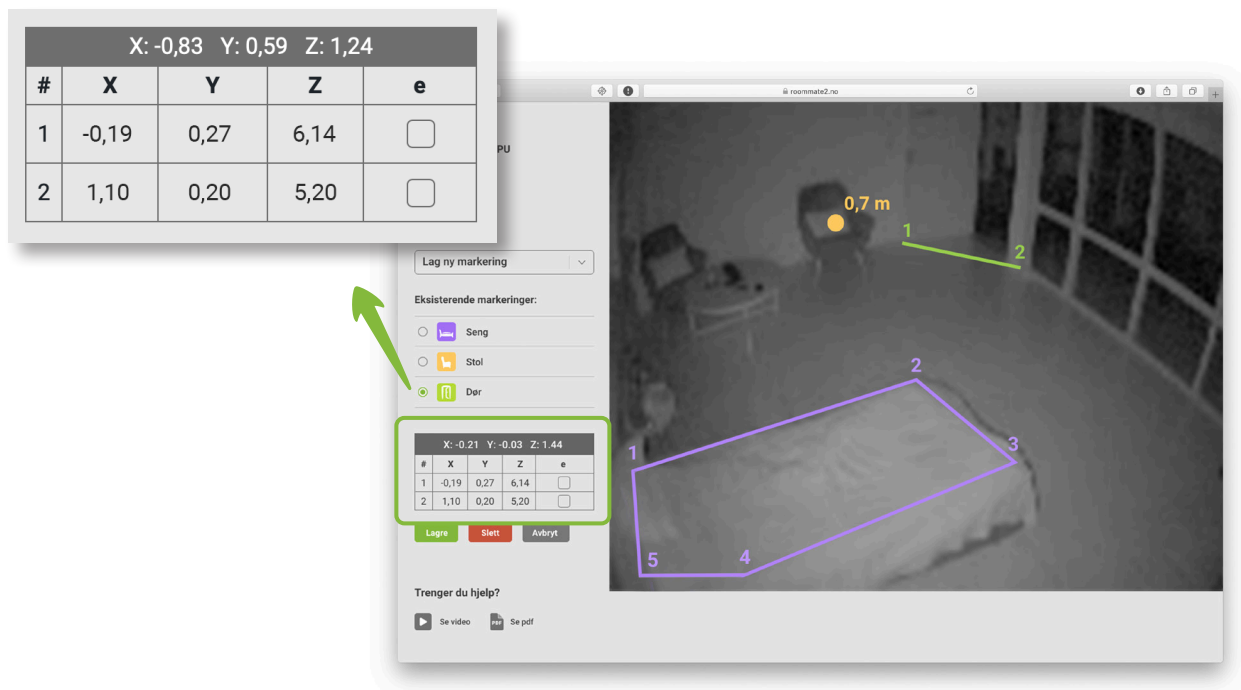
**X:** avstand fra senterlinje (minustall til venstre for midten, positive tall til høyre)

**Y:** angir høyde over gulvet

**Z:** dybde inn i rommet der sensoren er startpunktet

Tabellen inneholder også tilleggsfunksjoner, som forlengelse av dørmarkering, (e) vist på detaljbildet, og en mulighet for å endre diameter på område for stol.

Se også neste side om varsel hvis markeringer plasseres feil.



The screenshot shows the RoomMate interface. On the left, there is a table with 3D parameters for the mouse pointer and two markers. The mouse pointer table has a grey header with X: -0,83, Y: 0,59, Z: 1,24. The marker tables have headers with X, Y, Z, and e (extension). The top marker table has X: -0,19, Y: 0,27, Z: 6,14. The bottom marker table has X: 1,10, Y: 0,20, Z: 5,20. Below the tables is a 'Lag ny markering' dropdown menu with options for 'Seng', 'Stol', and 'Dør'. The 'Dør' option is selected. Below the menu is a 'Trenger du hjelp?' section with links for 'Se video' and 'Se pdf'. On the right, a camera view shows a room with a bed and a chair. A yellow dot indicates the mouse pointer position, with a distance of 0,7 m. The bed is outlined in purple with points 1, 2, 3, 4, and 5. The chair is outlined in green with points 1 and 2.

X: -0,83 Y: 0,59 Z: 1,24				
#	X	Y	Z	e
1	-0,19	0,27	6,14	<input type="checkbox"/>
2	1,10	0,20	5,20	<input type="checkbox"/>

X: -0,21 Y: -0,03 Z: 1,44				
#	X	Y	Z	e
1	-0,19	0,27	6,14	<input type="checkbox"/>
2	1,10	0,20	5,20	<input type="checkbox"/>

## Varsel om feil plassering av markeringer

Når du plasserer markeringer kan det komme varsel om at punkt(ene) du setter er utenfor anbefalt område, eller utenfor tillatt område. Se tabell og forklaring på forrige side for forståelse av 3D parametrene X, Y, Z samt eksempel på neste side.






Gult eller rødt varsel vil komme:

**X:** hvis avstand fra senterlinjen i rommet er nær ytterkant, eller *utenfor* den sektoren sensoren klarer å dekke

**Y:** hvis punkt har feil høyde i rommet; enten lavere eller høyere enn normale verdier

**Z:** hvis punkt plasseres for langt fra sensoren

Her kan du se parameter-verdier som gir gult og rødt varsel for tre typer markeringer:

		 Punkt kan ikke lagres	 Anbefaler testing		 Anbefaler testing	 Punkt kan ikke lagres	
<b>Seng og sofa/stol-gruppe</b>	<b>X</b>	Under -7,50	-7,50	-5,00	5,00	7,50	Over 7,50
	<b>Y</b>		-0,50	0,00	1,20	1,60	Over 1,60
	<b>Z</b>	Under 0,00		0,00	6,00	7,50	Over 7,50
<b>Stol</b>	<b>X</b>	Under -5,00	-5,00	-3,50	3,50	5,00	Over 5,00
	<b>Y</b>		-0,30	0,20	1,00	1,60	
	<b>Z</b>	Under 0,00		0,00	4,50	6,00	Over 6,00
<b>Dør og baderom</b>	<b>X</b>	Under -7,50	-7,50	-5,00	5,00	7,50	Over 7,50
	<b>Y</b>	Under -0,50	-0,50	-0,20	1,20	1,80	Over 1,80
	<b>Z</b>	Under 0,00		0,00	6,00	7,50	Over 7,50

 For testing av punkter med gul advarsel, se neste side.

## Anbefalt testing av sensorvarsling

Ved gult varsel på markeringsverdi gjennomføres testing på følgende måte:

**Forlatt seng:** Kun én person i rommet som må ligge i sengen minst 1 minutt.

**Oppreist i seng:** Kun én person i rommet, personen må ha ligget i seng minst 1 minutt først, for så å sitte 5 sekunder oppreist.

**Forlatt stol:** Kun én person i rommet, personen må sitte i stolen minst 1 minutt.

X: -0,12 Y: 3,00 Z: 0,18			
#	X	Y	Z
1	-2,28	3,33	1,03
2	-1,93	0,69	3,03
3	-0,26	0,06	3,83
4	-0,36	-0,07	6,04

Lagre Slett Avbryt

Ugyldige verdier, denne markeringen kan ikke lagres. Nullstill sensorbilde før ny markering lages.

### Eksempel som viser feil plassering

Tabellen som angir X, Y og Z koordinatene for punktene du lager (her for markering av seng) vil få gul eller rød farge dersom punktene blir satt utenfor anbefalte verdier.

Sammenlign koordinatene med tabellen på forrige side for å se hvilke punkter som er utenfor tillatt område.

## Ordliste og grunnleggende begreper slik de brukes i RoomMate-systemet

<b>Admin</b> .....	Rettighetsrolle for å sette opp system og administrere funksjoner og tjenester
<b>Aktivitetsoversikt</b> .....	Grafikk på tilsynssiden under info-symbolet som viser aktivitet i boenheten
<b>Alarm</b> .....	Varslingstype som har høyeste prioritet og skal håndteres raskt
<b>Anonymisert bilde</b> .....	Situasjonsbilde fra boenhet som ikke inneholder personlige detaljer
<b>Avstille sensor</b> .....	Sette en sensor på pause når det er besøk på rommet eller renhold etc
<b>Boenhet</b> .....	Sykehjemsrom, leilighet, hus eller lignende
<b>Deaktivere sensor</b> .....	Sette en sensor ut av drift midlertidig eller permanent
<b>Detaljert bilde</b> .....	Bilde som kan vise flere detaljer av personlig karakter
<b>Endringslogg</b> .....	Logg som inneholder spor etter konfigurasjonsendringer i RoomMate-systemet
<b>EPJ</b> .....	Elektronisk pasientjournal er et offentlig system for nødvendig info om pasienten
<b>Eskalering</b> .....	En regel for videresending av uhåndterte alarmer/varsler etter en angitt tid
<b>Excel</b> .....	Et regnearkprogram, for håndtering, analysering og fremvisning av data
<b>Fane</b> .....	Et klikkbart menyfelt for å åpne en side på skjermen
<b>Globale innstillinger</b> .....	Innstillinger som gjelder for hele sonetreet
<b>Hendelseslogg</b> .....	Logg over hendelser (alarmer og varsler)
<b>Inaktivere tjenesteutøver</b> .....	Sette en tjenesteutøver på pause, men beholde registrering i systemet
<b>Innlytt</b> .....	Mulighet for å høre at alt står bra til hos tjenestemottakeren
<b>Markeringer</b> .....	Hjelpeverktøy for at sensoren skal kjenne plassering av seng, stol etc i boenheten
<b>Nedtrekksmeny</b> .....	En klikkbar liste for valg av innhold eller handling
<b>Personalia</b> .....	Navn, telefon, epost, ansattnummer, fødselsnummer etc
<b>QR-kode</b> .....	En bilde som kan leses automatisk av mobilkameraet og åpne f.eks en video
<b>Rolle</b> .....	Beskriver et sett tilgangsrettigheter som f.eks admin, tekniker, tjenesteutøver etc
<b>Sensor</b> .....	En enhet som brukes for å varsle eller tolke hendelser i rommet
<b>Sone</b> .....	Et tjenesteområde slik som et sykehjem, avdeling, hjemmetjeneste el.l
<b>Sonetre</b> .....	En figur som viser soner og boenheter og hvordan de er relatert til hverandre
<b>Soneinnstillinger</b> .....	Diverse innstillinger som gjelder for alle sensorer for denne sonen
<b>Statusliste</b> .....	Liste med røde, gule eller grå infofelt som gir tilgang til boenhet og viser hendelser
<b>Symbol</b> .....	En figur som forsøker å beskrive en funksjon eller handling uten bruk av ord
<b>Tilgang</b> .....	Rettighet til å utføre tilsyn og/eller administrere systemet
<b>Tilsynslogg</b> .....	Logg over systembrukeres inn- og utlogginger med info om rolle, sone og tid
<b>Tilsynsrolle</b> .....	En navngitt tilgangsrettighet for å utføre tilsyn
<b>Tjenestemottaker</b> .....	En person som mottar pleie og/eller tilsyn
<b>Tjenesteutøver</b> .....	Personell eller pleier som foretar tilsyn og mottar alarmer og varsler
<b>Treet</b> .....	Kortnavn for figuren som viser soner og boenheter i et hierarki
<b>Undersone</b> .....	Sone som er underlagt en annen sone
<b>Vakttelefon</b> .....	Smarttelefon som brukes av flere for å motta varsler og utføre tilsyn
<b>Varsel</b> .....	Hendelse som krever oppmerksomhet
<b>Varslingsregel</b> .....	Et regelsett for hvem som skal motta varsler og til hvilken tid
<b>Visningsnavn</b> .....	Identifiserer hvor alarmen eller varslet kommer fra (sone og boenhet)