

Rommarkeringer

Husk alltid å kontrollere at det ikke befinner seg personer i rommet når markeringene skal tegnes opp!

VERDIER FOR MARKERINGER

Klicka för att lägga till punkter. Högerklicka för att ta bort den sista punkten.

#	X	Y	Z	*
1	1.51	0.12	3.75	<input type="checkbox"/>
2	1.27	1.03	1.85	<input type="checkbox"/>

OK Ta bort markering
Avbryt

X-VERDI: Viser om markeringen er tegnet til venstre eller høyre fra midtpunktet i rommet, ut fra det sensoren ser. F.eks. en verdi på 1,51 innebærer 151 cm til høyre fra sensorens midtpunkt. Er verdien negativ betyr det at markeringen er til venstre for midtpunktet. Denne verdien trenger du ikke å ta hensyn til når du markerer i rommet.

Klicka för att lägga till punkter. Högerklicka för att ta bort den sista punkten.

#	X	Y	Z
1	-2.58	0.50	3.27
2	-1.95	0.56	2.57
3	-0.36	0.71	3.97
4	-1.13	0.39	5.25

OK Ta bort markering
Avbryt

Y-VERDI: Beskriver høyden på markeringen fra gulvet og opp til punktet. F.eks. en verdi på 0,5 innebærer at markeringen befinner seg 50 cm over gulvet. Denne verdien er særlig viktig når du markerer en seng. Tegner man mer enn et punkt for en markering så er det middelverdien for alle y-verdier som viser markerings høyden.

Klicka för att lägga till punkter. Högerklicka för att ta bort den sista punkten.

#	X	Y	Z	*
1	1.51	0.12	3.75	<input type="checkbox"/>
2	1.27	1.03	1.85	<input type="checkbox"/>

OK Ta bort markering
Avbryt

Z-VERDI: Beskriver avstanden fra sensoren til den tegnende markeringen. F.eks. en verdi på 3,75 innebærer en avstand på 3,75 meter fra sensoren og til punktet i rommet.

Rommarkeringer



ANDRE FUNKSJONER I MARKERINGSVERKTØYET

X: 2,60 Y: 1,22 Z: 4,09				
#	X	Y	Z	e
1	1,96	1,67	4,06	<input type="checkbox"/>
2	2,60	1,22	4,09	<input type="checkbox"/>
3	0,81	1,96	1,15	<input type="checkbox"/>

OK Ta bort markering

Avbryt

Ogiltige värden, denna markering kan inte sparas. Återställ sensorbilden innan du gör en ny markering.

Blir verdiene rød når du tegner?

Dersom verdiene blir rød er det ikke mulig å lagre markeringen.

Rødmarkering betyr at tegningen er for langt borte fra sensoren eller at markeringen ikke befinner seg innenfor anbefalte verdier.

X: 0,12 Y: -0,02 Z: 2,17				
#	X	Y	Z	e
1	1,72	0,13	3,69	<input checked="" type="checkbox"/>
2	1,92	0,34	3,01	<input type="checkbox"/>

OK Ta bort markering

Avbryt

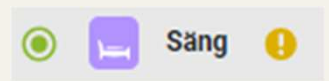


Hva er «e»-funksjonen?

Funksjonen «e» kan brukes når du trenger å forlenge markeringen, men det er vanskelig å tegne punktet med gode verdier.

F.eks. om en del av døråpningen eller inngang til rommet er utenfor bildet eller et møbel står i vegen for et av markeringspunktene. I dette tilfellet kan dørmarkeringen forlenges for å dekke hele området. Markeringen kan forlenges i det første eller siste punktet.

Bruker din arbeidsplass RoomMate-portalen?



I blant kan markeringen bli gulmarkert og et gult utropstegn være synlig, slik som bildet over.

Dette betyr at markeringen nærmer seg grensen hvor sensoren ikke lengre kan detektere hendelser. Symbolet er kun for å gjøre deg oppmerksom på at markeringen er tegnet langt fra sensoren. Får du dette varselet er det viktig at funksjonen blir testet for å sikre at alarmer blir utløst.



TIPS

- Tilbakestill alltid bildet etter at markeringen er utført. Kontrollere deretter at de er på rett plass.
- Test markeringene ved å aktivere og utløse alarmer. Juster markeringer etter behov.

Dør og baderomsdør

Om sensoren har mulighet til å se dør ut til avdelingen eller baderomsdør kan en markering tegnes opp i rommet for å aktivere relevant alarm til dørmarkeringer.



Husk alltid å kontrollere at det ikke befinner seg personer i rommet når markeringene skal tegnes opp!

Hvordan åpnes døren?

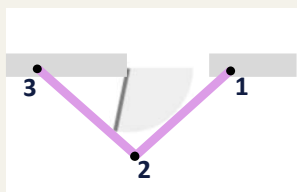
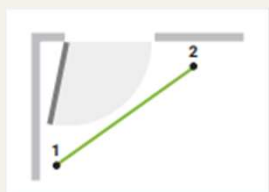
Vender døren ut fra rommet eller er det en skyvedør?

Tegn døren som bildet nedenfor. Husk å ikke sette markeringen for nærme veggen. Det er viktig at personen er synlig på begge sider av markeringen.

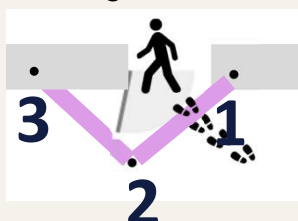


Vender døren innover i rommet?

Husk å ta hensyn til dørens svingradius! Ettersom sensoren reagerer på bevegelse så kan døren bli fanget opp som en del av personen. Dette kan du sjekke i den anonymiserte visningen ved at døren får en farge. Fargen forsvinner etter noen minutter, men i blant kan dette generere falske alarmer. For å unngå at sensoren sender falske alarmer er det viktig å markere slik at døren ikke går over selve markeringen. Tegn døren som alternativene nedenfor.

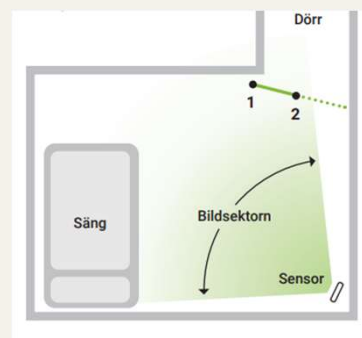
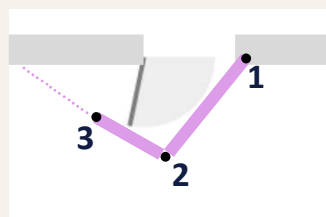


Observer at hele personen har en farge og er synlig på begge sider av markeringen ved å bruke anonymisert tilsyn.



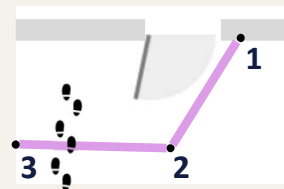
Er det vanskelig å tegne to bra punkter?

I blant er det nødvendig å bruke «e»-funksjonen for å forlenge markeringen. Denne skal da forlenges mot en retningen der personen ikke risikerer å passere om det ikke er for å gå gjennom døren. Bruk aldri «e» slik at markeringen havner midt i rommet. Nedenfor vises to eksempler.

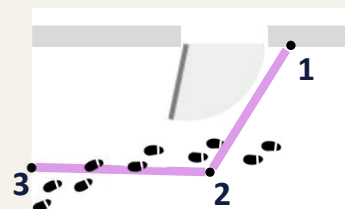


Ikke tegn markeringer unødvendig stor, det kan påvirke hvordan alarmer blir generert.

F.eks. om en person går over en side av markeringen når den skal forflytte seg, uten å gå gjennom døren, så kommer sensoren til å tro at personen befinner seg på avdelingen eller badet.

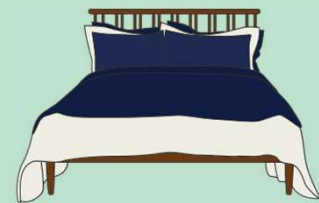


Det er mulig at en stor markering kan fungere, men det forutsetter at personen går over begge sider av markering i løpet av den satte forsinkelsestiden.



Seng

For at sengealarmer kan aktiveres må det være en markering av seng i rommet. Husk at en markering som ikke stemmer overens med virkeligheten vil påvirke sensorens mulighet til å generere alarmer fra seng.



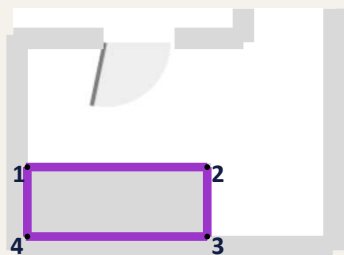
Husk alltid å kontrollere at det ikke befinner seg personer i rommet når markeringene skal tegnes opp!

Forberedelser til en sengemarkering

- Sikre at sengen står der den skal. Marker gjerne hjørnene på sengen med teip på gulvet for å minimere risikoen for at sengen blir flyttet på av f.eks. vaskepersonell. En liten forflytting kan påvirke markeringen mye.
- Sett sengen i riktig høyde. Sensio anbefaler å sette sengen i den høyden som personen sover i. Det øker sjansen for at alarmer blir generert riktig. Normalt er dette den laveste høyden som sengen kan stå i.
- Ta bort puter og dyner når du markerer. Om du velger å hoppe over dette punktet er det en risiko for at y-verdien blir unødvendig høy.

Markering av seng

- Marker sengen med fire punkter på madrassen, unngå å sette markeringen på sengegavl.
- Om sengen står langt borte fra sensoren eller om sensoren blir forstyrret slik at rommet blir registrert på en feilaktig måte, så kan det være vanskelig å tegne fire punkter. Da kan du i så fall tegne tre punkter i stedet.



Kontroller y-verdien

Kontroller verdien for sengen. Gode y-verdien for en seng er mellom **0,3 – 0,9 m**.

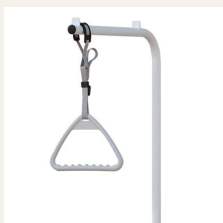


Alle punkter for sengemarkeringen skal ha ganske like y-verdier. Vær oppmerksom dersom et punkt har en y-verdi på f.eks. 0,3 m og en annen på 1,0 m. Dette tyder på at noe ikke stemmer. Se over slik at det ikke ligger objekter på sengen eller at sensoren ikke registrerer rommet riktig.

Sensoren regner ut en middelvei for de fire punktene. Høyden som sensoren regner ut utgjør sengehøyden som sensoren registrerer. Det er derfor viktig at alle punkter har ganske like y-verdier. Punktene y-verdier bør ikke skille mer en 0,3m.

Å kontrollere y-verdiene er viktig da en bra sengemarkering påvirker hvor bra «oppreist i seng»-alarmer fungerer.

- For å få «Oppreist i seng»-alarm må markeringen stemme overens med virkeligheten. Om sengen har feil y-verdier vil dette påvirke mulighet til å få alarm.
- Høydeterskelen som settes ved aktivering av «Oppreist i seng» må justeres etter personens behov, men påvirkes av hvordan sengen er markert.



Er sengen utstyrt med «søsterhjelp»/håndtak?

Bruker personen et håndtak for å løfte seg opp og den dekker en del av sengemarkeringen? Tegn punktene for sengen på madrassen. Det gjør ingenting om markeringen krysser håndtaket.

Stol eller sittegruppe

Er det behov for varsel når personen forlater en stol eller en sofa/sittegruppe?



Husk alltid å kontrollere at det ikke befinner seg personer i rommet når markeringene skal tegnes opp!

Markering av stol

Ved markering av stol så tegnes en prikk på midtpunktet til stolens sete. Standardinnstillingen er 0,7 m. Det betyr at diameteren på setet er 0,7 meter.

Om stolen er større så kan man også øke dette området ved å endre diameteren. Det fins fire ulike alternativer:

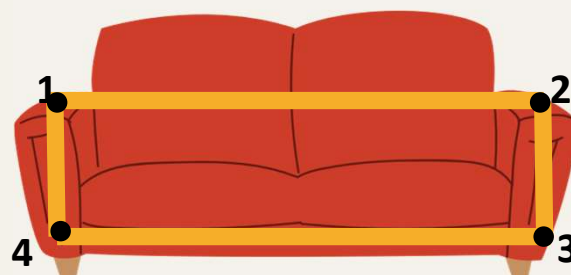
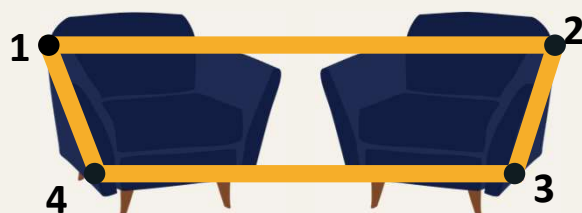
- S (0,7 m)
- M (0,9 m)
- L (1,2 m)
- C(?)m – her velger du selv diameterer du ønsker



Markering av sofa eller sittegruppe

Ved markering av sofa eller sittegruppe kan du markere opptil 8 punkter for å tegne opp et område. Marker som eksemplene nedenfor.

Det kan være en god ide å sette teip på gulvet hvor sofaen står. Dette for å minimere risikoen for at det ikke kommer alarm dersom møblene blir flyttet.



Stol og sofa/sittegruppe kan ikke være markert samtidig! Du må velge en av alternativene.

Viste du at?

Noen kunder bruker markering for stol og sofa/sittegruppe for å markere en ekstra seng. Dette er mulig, men tenk på at kun en «forlatt stolen»-alarm er mulig.

Bruker du funksjonen for å markere en ekstra seng i et dobbeltrom?

Tenk på at når sensoren ser mer enn en person i rommet så kommer det ikke til å bli sendt ut alarm. Forutsetning for at det blir generert alarm er at personen befinner seg alene i rommet.

Avstengingskort (reflekskort)

Når man bruker avstengingskort så blir sensoren pauset, forutsatt at kortet sitter midt mot sensoren og er markert. Alarmer fra andre alarmgivere, slik som beboerknapp, er fortsatt aktiv. Det er ikke mulig å gjennomføre digitale tilsyn når kortet er vendt.



Husk alltid å kontrollere at det ikke befinner seg personer i rommet når markeringene skal tegnes opp!

Hvordan markere et reflekskort?

Reflekskortet brukes ofte i forbindelse med besøk fra pårørende.

Reflekskortet markeres med fire punkter, slik som bildet til høyre.



Hvis du vil at sensoren automatisk skal slå seg på igjen etter en viss tid så kan du justere dette i innstillingene for sensoren. Dette kan være lurt for å forhindre at man glemmer å snu kortet tilbake.



Utelatt område

Funksjonen brukes for å utelate et område som ikke skal tolkes av sensoren. Det kan f.eks. være et område på gulvet som fanger opp refleksjoner fra et vindu. Det skal ikke benyttes for å f.eks. utelate en bokhylle som står nærme sensoren og som påvirker hvordan sensoren oppfatter rommet. I slike tilfeller vil ikke utelatt område fungere.

Utelatt område kan markeres som punkt slik som bildet til høyre.

En del kunder bruker funksjonen for å utelate områder der et husdyr ligger. Dette fordi når dyret befinner seg i bevegelse nærme gulvet så blir det generert en fallalarm.

Ved bruk av denne funksjonen så er det en risiko for at fallalarm ikke bli generert dersom deler av personen befinner seg i det markerte området.



Start derfor med en mindre markering og deretter utvide om det kommer mange falske fallalarmer. Jo større markeringen er, jo større risiko for å gå glipp av en reell fallalarm.

