

sensio^o



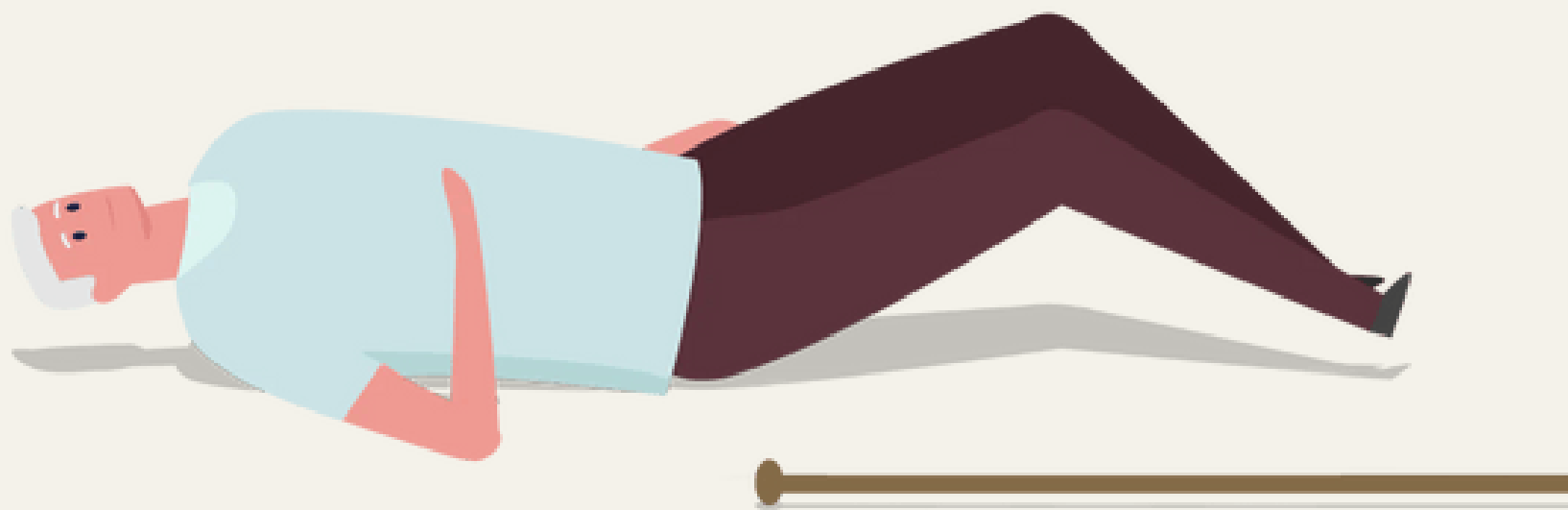
RoomMate^o trygghetssensor

Informationsbroschyr för brukare och närstående



Vad är RoomMate?

RoomMate är en sensor som kan larma om du faller eller är i behov av hjälp. Sensorn meddelar snabbt omvårdnadspersonalen om något händer, även om du är ensam och inte kan larma själv. Varje larm anpassas utefter dina behov.



Större trygghet och bättre omsorg

Med RoomMate kan omvårdnadspersonalen säkerställa att allt är i ordning – utan att störa din sömn. Genom digitala rutinkontroller, som kompletterar de fysiska, kan personalen hålla uppsikt på ett tryggt och smidigt sätt. Detta är särskilt uppskattat nattetid, då risken att bli väckt minimeras.

RoomMate trygghetssensor är ett komplement till fysisk tillsyn och frigör tid för omvårdnadspersonal att ägna sig åt social omsorg och omvårdnadsinsatser.

Trygghetssensorn kan fungera som ett beslutsstöd. När kartläggningsfunktionen aktiveras identifieras mönster och avvikelser i din vardag, vilket hjälper personal att bedöma vårdbehov och anpassa omvårdnaden. Funktionen aktiveras endast efter behovsbedömning och samtycke och kan justeras efter förändrade behov.

Hur ser larmhanteringen ut?

Larm från RoomMate med bild, plats och tid kan skickas direkt till omvårdnadspersonalens telefon. Personalen får då en översikt och kan snabbt bestämma hur de ska agera.



RoomMate har olika larmfunktioner som kan anpassas till varje enskild person. I dagsläget finns 10 st olika larm kopplade till sensorn. Exempel på tillgängliga larm är falllarm, badrumslarm och sänglarm. Man kan ställa in tidsangivelser, känslighetsnivåer samt olika fördröjningstider utifrån dina behov.

Digital tillsyn

Om du samtycker till digital tillsyn kan omvårdnadspersonalen titta eller lyssna in i rummet när du larmar, de kan också prata med dig genom RoomMate.

Om personal får ett larm och behöver mer information om larmet efter att ha läst larmtexten, kan de genomföra en digital tillsyn. De klickar då in på larmet och får upp en bild på hur det ser ut i rummet. Tekniken säkerställer att individen inte kan identifieras vilket är en integritetshöjande åtgärd. Tillsynen loggas, och inget video eller ljud lagras.

Bilderna nedan visar hur sensorn ser rummet i den anonymiserade- såväl som i den gråskaliga bilden. Bilden i gråskala kan aktiveras om situationen kräver det och om samtycke finns.



Vid besök i ett rum med RoomMate

Vid besök är det möjligt att stänga av den digitala tillsynsmöjligheten. Be personalen att tillfälligt pausa sensorn då det blockerar sensorns detektionsförmåga.

En pausad sensor genererar inga sensorlarm, men larm från larmklockan kan fortfarande skickas!

- Informera om besök för att pausa sensorn.
- Meddela även när besökarna lämnar, så att sensorn kan aktiveras och användas igen.

Glömmer man aktivera sensorn igen, får personal inga larm om en riskfylld situation skulle uppstå!



Att tänka på vid användning av RoomMate

Sensorn bildar en 3D-uppfattning av rummet och baserat på dina individanpassade larminställningar varnar sensorn när du befinner dig i en riskfylld situation. En förutsättning för att sensorn ska uppfatta rummet rätt, är en möblering som inte täcker eller påverkar sensorns synfält.

Om möblering påverkar sensorns förmåga att uppfatta rummet kan personalen komma att diskutera ommöblering med dig.

Exempel på vanliga föremål som kan påverka sensorn:

- Mörka- och/eller skinmöbler
- Speglar som sitter mitt emot sensorn
- Kristallkronor
- Hyllor eller andra föremål rakt under eller nära sensorn. Detta innefattar även prydnadsföremål ovanpå hyllor nära sensorns öga
- Möbler som placeras på ett sätt så att golvet inte syn eller kan detekteras

Observera!

För att säkerställa en trygg och korrekt larmfunktion är det viktigt att möbler förblir på sin plats. Möbler såsom säng, soffa och fåtölj kan vara manuellt markerade i sensorns synfält, vilket innebär att en ommöblering kan påverka hur larm genereras.

Därför bör inte möbler inte flyttas utan att detta först kommuniceras med verksamheten. Om säng eller fåtölj flyttas under ett besök, ska de alltid ställas tillbaka på sin ursprungliga plats.

