

Rumsmarkeringar i RoomMate

Observera att inga personer ska befinna sig i rummet när rumsmarkeringar ritas!

Värden för rumsmarkeringar

X-värde: Beskriver om markeringen är utritad till vänster eller höger från den mittpunkt, i rummet, som sensorn ser. T.ex. ett värde på 1,51, innebär 151 cm åt höger från sensorns mittpunkt. Ett negativt värde innebär att markeringen befinner sig åt vänster från mittpunkten. Detta värde är inget man behöver ta hänsyn till när man markerar i rummet.



Y-värde: Beskriver markeringens höjd från golvet. T.ex. ett värde på 0,50 innebär att markeringen befinner sig 50 cm ovanför golvet.
Detta värde är särskillt viktigt att ta hänsyn till när man markerar en säng. Ritar man mer än en punkt i markeringen för ett föremål så är det medelvärdet för samtliga y-värden som bildar markeringshöjden.



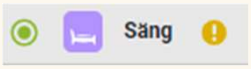
Z-värde: Beskriver avståndet från sensorn till den utritade markeringen. T.ex. ett värde på 3,75 innebär ett avstånd på 3,75 meter från sensorn in i rummet.



Andra funktioner i markeringsverktyget

Ibland kan markeringen gulmarkeras och/eller ett gult utropstecken synas likt nedan bild.

Det här betyder att markeringen närmar sig den gräns där sensorn inte längre kan detektera händelser. Symbolen är endast till för att uppmärksamma att markeringen är utritad långt ifrån sensorn. Får man denna markering krävs det att funktionen testas för att säkerställa att larm kan genereras på detta avstånd.



Syns en röd markering när du ritar förmål i rummet?

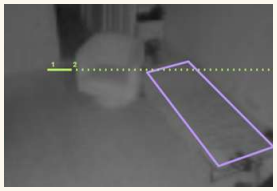
Då går det inte att spara markeringen. Rödmarkering innebär att uppritningen är för långt från sensorn eller att markeringen inte befinner sig inom rekommenderade värden. T.ex. en sängmarkering som är uppritad och har y-värde 1,96.



Funktionen "e" kan användas när markeringen behöver förlängas men det är svårt att rita punkter med bra värden.

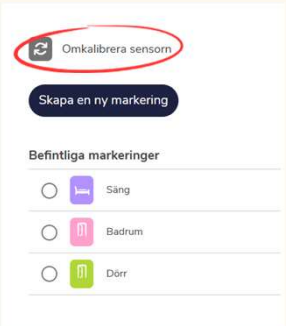
T.ex. om en del av dörröppningen eller ingången till rummet är utanför bilden, eller ett föremål står i vägen för en av dörrens markeringspunkter, då kan dörrmarkeringen utökas för att täcka upp området. Markeringen kan förlängas i första eller sista punkten.





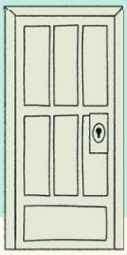
Tips!

- Omkalibrera alltid bilden innan att markeringar ritas.
- Testa markeringen genom att aktivera och generera larmet. Justera markeringen efter behov.



1 Dörr & badrumsdörr

Om sensorn har möjlighet att se dörr ut till avdelningen eller badrumsdörr kan en markör ritas i rummet för att koppla larm relaterat till dörrmarkeringen.



Observera att inga personer ska befinna sig i rummet när rumsmarkeringar ritas!

Hur öppnas dörren?

Öppnas dörren utåt ur rummet eller är det en skjutdörr?

Rita dörren som nedan alternativ. Tänk på att inte rita markeringen för nära väggen. Personen ska synas på båda sidor om markeringen.

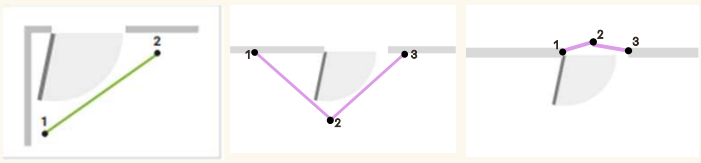


Öppnas dörren inåt i rummet?

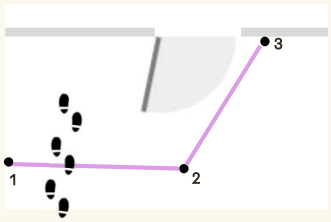
Ta hänsyn till dörrens svängradie!

Eftersom sensorn reagerar på rörelse så kan ett vidrört föremål uppfattas som en del av personen, detta syns i den anonymiserade vyn om föremålet får en färg. Därför kan dörrar få en färg när man öppnar eller stänger dem. Färgen faller bort efter någon minut men kan ibland generera missvisande larm om den stör en markering. För att undvika att sensorn skickar inkorrekta larm är det viktigt att markera så att dörren inte går över markeringen.

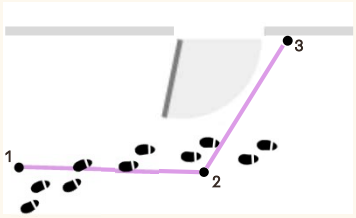
Rita dörren likt alternativ:



Rita inte markeringen onödigt stor, det kan påverka hur dörrlarmet genereras. T.ex. om en person går över en sida av markeringen när hen ska förflytta sig, utan att gå in i badrummet, då kommer sensorn tro att personen befinner sig i badrummet.

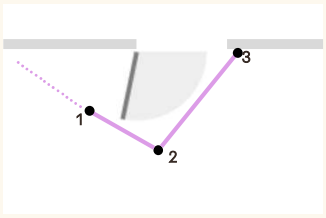


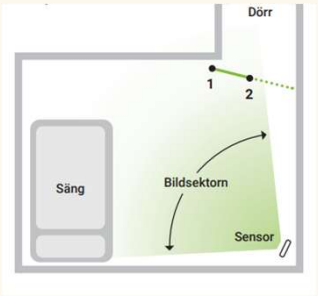
Det är möjligt att en stor markering kan fungera men det förutsätter att personen går över båda sidor av markeringen inom den inställda fördröjningstiden. Inget larm kommer då skickas. Tänk på att en aktiv kartläggningsfunktion (aktivitetsöversikten / Insights), registererar detta som ett badrumsbesök.



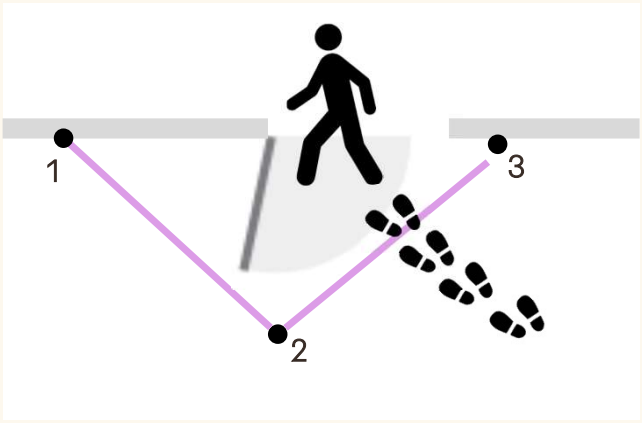
Är det svårt att rita två bra punkter?

Ibland kan man använda "e"-funktionen för att förlänga markeringen. Markeringen ska förlängas mot en riktning där personen inte riskerar att passera om inte det är för att gå in i badrummet eller ut på avdelningen. Använd aldrig "e" så att markeringen hamnar mitt i rummet. Nedan är exempel på hur det kan användas.





Observera att hela personen ska synas i färg på båda sidor om markeringen för att larmet ska genereras.



Tips!

- Omkalibrera alltid bilden innan att markeringar ritas.
- Testa markeringen genom att aktivera och generera larmet. Justera markeringen efter behov.



2 Säng

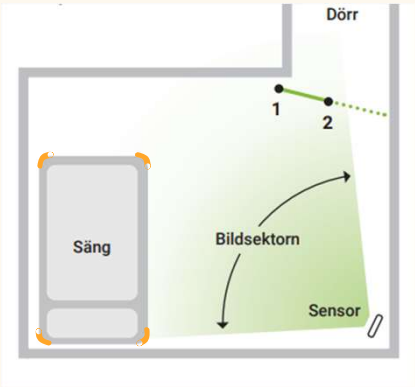
För att sänglarm ska aktiveras krävs en sängmarkering i rummet. Tänk på att en markering som inte överensstämmer med verkligheten påverkar sensorns förmåga att generera sänglarm och fallarm.



Observera att inga personer ska befinna sig i rummet när rumsmarkeringar ritas!

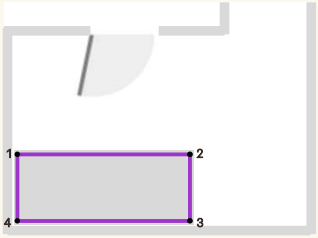
Förberedelser inför en sängmarkering

- Säkerställ att sängen står där den ska stå. Markera gärna sängens hörn med tejp på golvet för att minimera risken att man vid omvårdnadsarbete förskjuter sängen bort från markeringen i sensorn. En liten förskjutning kan påverka markeringen mycket.
- Ställ in rätt höjd på sängen. Sensio rekommenderar att ställa in den sänghöjd som den enskilde sover i, då detta ökar chansen att alla larm genereras rätt. Vanligen innebär detta att sänghöjden är den lägsta möjliga eftersom detta även minimerar risk för skada vid fall.
- Ta bort eventuella föremål, så som kuddar och täcken i sängen. Om man väljer att hoppa över detta steg finns det en risk att y-värdet blir onödigt högt.



Markering av säng

- Markera sängen med fyra punkter på madrassen, undvik att sätta markeringen på sänggaveln.
- Om sängen är på ett långt avstånd från sensorn eller om sensorn störs så att rummet registreras på ett felaktigt sätt, är det ibland svårt att rita fyra punkter. Då kan man behöva rita tre punkter istället. Det är då viktigt att testa sänglarmet för att säkerställa funktionen.



Har sängen en dävert?

Använder den enskilde en sängdävert för att lyfta upp sig och den täcker en del av sängmarkeringen? Rita punkterna för sängen på madrassen. Det gör inget att markeringen korsar däverten.

Kontrollera y-värden

Kontrollera värdena för sängen. Ett rimligt y-värde för en säng är mellan **0.3m - 0.9m**.

Alla punkter för sängmarkeringen ska ha snarlika y-värden. Reagera därför om en punkt har ett y-värde på t.ex. 0.3m och en annan på 1.0m. Detta tyder på att något inte stämmer. Se över så att det inte ligger föremål i sängen eller att sensorn registrerar rummet felaktigt.

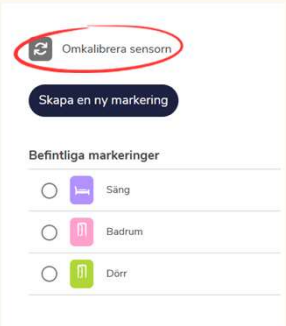
Sensorn räknar ut ett medelvärde för de fyra punkterna. Den höjd som sensorn räknar ut utgör den sänghöjd som sensorns registrerar. **Därför är det viktigt att alla punkter har liknande y-värden. Punkternas y-värde bör inte skilja mer än 0.3m.**

Observera att rimliga sängvärden är viktiga då en bra sängmarkering är grunden till ett fungerande "rest sig upp i säng"-larm.

- För att få ett "Rest sig upp i sängen" - larm måste sängmarkeringen stämma överens med verkligheten. Om sängen har felaktiga y-värden påverkar det sensorns förmåga att generera larmet.
- Höjdtröskeln som ställs in för "rest sig upp i sängen"-larmet justeras efter invidens behov men påverkas av den ritade sängmarkeringen.

Tips!

- **Omkalibrera alltid bilden innan att markeringar ritas.**
- **Testa markeringen genom att aktivera och generera larmet. Justera markeringen efter behov.**



3 Stol eller sittgrupp

Önskas larm för när den enskilde lämnar en stol eller soffa/sittgrupp? Då kan man markera möblerna i rumsmarkeringsverktyget.



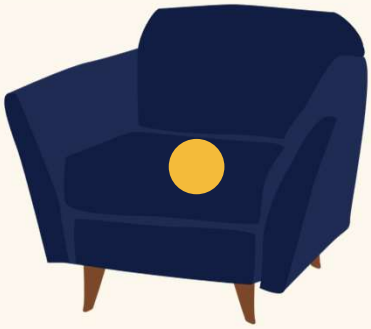
Observera att inga personer ska befinna sig i rummet när rumsmarkeringar ritas!

Markering av stol

Vid markering av stol ritas en prick mitt i stolens sittdyna. Standardinställningen är Ø.7m. Detta innebär att diametern på pricken som omsluter stolen är Ø,7 meter.

Om stolen är större än så kan man utöka detta område genom att ändra diametern. Det finns fyra olika valmöjligheter:

- S (Ø.7m)
- M (Ø.9m)
- L (1.2m)
- C(?)m - här väljer man själv den diameter som önskas

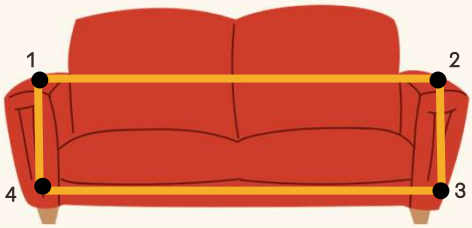


Markering av soffa eller sittgrupp

Vid markering av soffa eller sittgrupp kan man markera upp till 8 punkter för att rita in ett område. Markera enligt nedan anvisning.

Det kan vara en god idé att tejpa i golvet där fåtöljen står för att minimera risk att larm uteblir om möblen flyttas.





Observera att endast en stol eller sittgrupp kan vara markerad samtidigt!

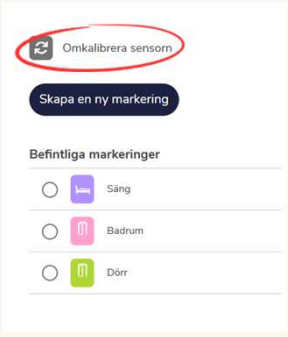
Vissa kunder använder markering för stol och soffa/ sittgrupp för att markera en extra säng. Detta går att göra men tänk på att endast ett "lämnat stolen"-larm är möjligt.

Används funktionen för att markera en extra säng i en par-lägenhet?

Tänk på att om sensorn ser mer än en person i rummet så kommer inte ett larm skickas ut. Förutsättning för att generera detta larm är att personen befinner sig ensam i rummet.

Tips!

- Omkalibrera alltid bilden innan att markeringar ritas.
- Testa markeringen genom att aktivera och generera larmet. Justera markeringen efter behov.



4 Besökskort

När man vänder på ett besökskort stängs sensorn av under förutsättning att kortet sitter mittemot sensorn och är markerat. Ett vänt besökskort hindrar sensorn från att generera sensorlarm. Larm från trygghetsklockan kommer fortsatt genereras när sensorn är avstängd. Under tiden ett besökskort är vänt kan ingen genomföra digital tillsyn.



Observera att inga personer ska befinna sig i rummet när rumsmarkeringar ritas!

Hur markerar man ett besökskort?

Besökskortet används ofta i syfte att stänga av sensorn i samband med besök från anhöriga.

Besökskortet markeras med fyra punkter, likt bilden till höger, i rumsmarkeringsverktyget.

Vill man att sensorn automatiskt ska slås på efter en tid, kan man justera det i inställningen för sensorn. Detta kan vara en bra idé för att förhindra att man glömmer av att vända tillbaka kortet.



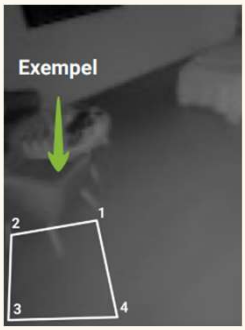
5 Uteslutet område

Funktionen används för utelämna ett område som inte ska tolkas av sensorn. Det kan t.ex. vara ett område på golvet som fångar upp reflektioner från ett fönster. Det ska inte användas för att t.ex. utesluta en bokhylla som står nära sensorns öga och som påverkar hur sensorn uppfattar rummet. Uteslutet område fungerar inte i detta eller liknande syfte.

Observera att inga personer ska befinna sig i rummet när rumsmarkeringar ritas!

Uteslutet område markeras med punkter likt bild till höger.

En del kunder använder funktionen för att utesluta ett område där ett husdjur ofta ligger. Detta då när husdjuret befinner sig i rörelse nära marken, genereras fallarm.

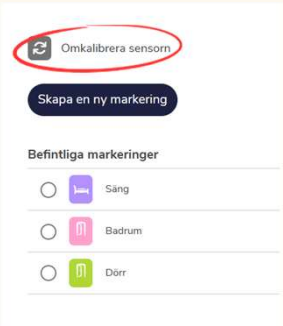


Vid användning av den här funktionen finns det risk att fallarmet inte utlöses om delar av en person befinner sig inom det markerade området.

Börja därför med en mindre markering och utvidga sedan området om rummet genererar många falska fallarm. Ju större markeringen är, desto större risk att verkliga falllarm inte uppstår om personen faller inom det markerade området.

Tips!

- Omkalibrera alltid bilden innan att markeringar ritas.
- Testa markeringen genom att aktivera och generera larmet. Justera markeringen efter behov.





6 Behöver du hjälp?

Kontakta din Sensio Mate eller internsupport i förstahand.

Har verksamheten en pågående Digitalt Först-process?

- Vänd dig i så fall till CSM på Sensio.

Har CSM avslutat Digitalt Först-processen?

- Kontakta Sensio Support!
    - Telefonnummer: 077-4444100
    - Mejl: support@sensiocare.se
    - Skicka in ett ärende via https://support.sensiocare.se